

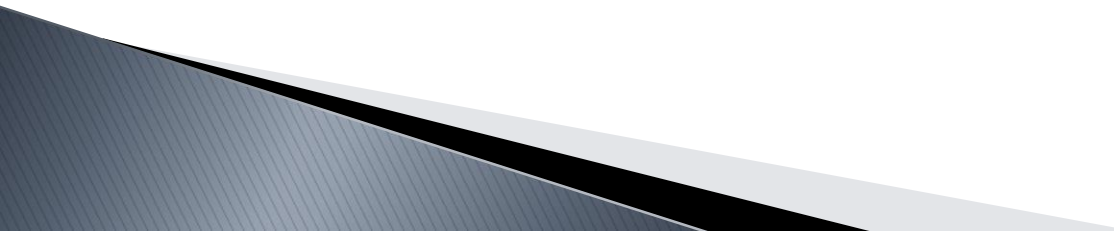


# Programação Java para Iniciantes

Aula 9 – Parte 2

Prof. Rogério Napoleão Jr.

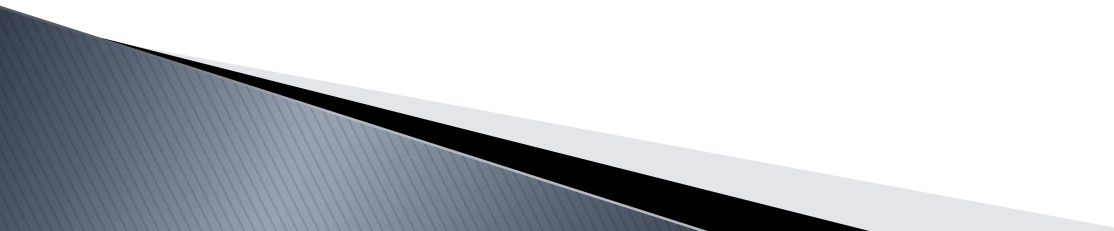
# Layers (Camadas)

- ▶ O Padrão Layers divide as funcionalidades em camadas (layers) separadas.
  - ▶ Cada camada contém um conjunto de responsabilidades de sistema e só depende dos serviços da próxima camada inferior.
  - ▶ Esse padrão é útil, porque os desenvolvedores podem modificar uma camada sem alterar as outras.
- 

# 3 – Camadas

- ▶ Exemplo de camadas:
  - Interface com usuário ou outra/mesma aplicação
  - Lógica de negócio
  - Acesso a dados

# Estrutura do projeto

- ▶ Podemos separar o projeto em 2 grandes pacotes, são eles:
  - ▶ Core – contém todas as classes referente a negócio, inclusive os objetos que são mapeados conforme o banco de dados.
  - ▶ View – contém todas as classes referente a interface
- 

# Estrutura do projeto

## ▶ Camada Core:

- Entity – é uma classe que representa uma tabela no banco
- DTO – objeto de retorno para algo, ex.: Consultar um relatório que tenha nome de usuário e nome de empresa, são informações de duas entidades em um lugar só.

# Estrutura do projeto

- Enums – listas de valores fixos, são usados nos combos.
- BO – contém as regras de negócio da aplicação.
- DAO – contém as classes que fazem operação com banco de dados, podem utilizar comandos em HQL ou SQL.

# Estrutura do projeto

## ▶ Camada View:

- Controller– contém as classes de "controller" de nossa estrutura.
- View – contém os arquivos .xhtml das telas caso WEB ou classes referente a telas do Desktop